



avANTILLES

Plaisir, Passion, Défi, Innovation

Martinique Tourisme n°7



« Ca nous intéresse »

La Martinique en 3D temps réel
Muriel TRAMIS, directeur général d'AVANTILLES



La société AVANTILLES

Nous existons depuis 2003 et nous sommes spécialisés dans la production d'applications en image de synthèse. Nous créons des jeux vidéos, des logiciels ludo-éducatifs, des films d'animation et des maquettes numériques de projets d'urbanisme et d'architecture.



La place Bertin à Saint-Pierre avant la catastrophe de 1902 était le centre économique de la ville, son interface avec le port. On reconnaît le Sémaphore dont le petit canon annonçait midi et la fameuse Fontaine Agnès, lieu de rendez-vous des élégantes. Cette image est extraite de la maquette virtuelle de la ville de Saint-Pierre avant 1902 présentée au Salon Laval Virtual 2007 avec le soutien du C.M.T.

Comment est née l'idée de la maquette numérique de la ville de Saint-Pierre d'avant la catastrophe?

Saint-Pierre pour moi, c'est une passion de longue date. Mon premier jeu vidéo «Méwilo» s'y déroulait.

La Réalité virtuelle permet non seulement de présenter les projets futurs mais aussi de reconstituer le passé. D'où ma démarche de donner corps à la ville de Saint-Pierre d'avant 1902 telle qu'on ne l'a jamais représentée. On peut se promener comme si on y était!

Ce n'est que le début d'un projet plus ambitieux qui appelle la collaboration d'historiens, d'ethnologues et de tous les passionnés de la ville de Saint-Pierre.

Faisons de notre île
un fleuron touristique



MAI 2007

www.avantilles.com

contact@avantilles.com